DUNGEONS & DRAGONS®

имя персонажа

Воин 1	Солдат	
класс и уровень	предыстория	имя игрока
Человек	Законно-добрый	0
раса	мировоззрение	опыт

сила +3 (16)

ловкость +2 (14)

телосложение +2 (15)

интеллект -1 (9)

мудрость 0 (11)

харизма +1 (13)

вдохновение

+2 бонус мастерства

спасброски

- (+5) Силы
- (+2) Ловкости
- (+4) Телосложения
- (-1) Интеллекта
- (0) Мудрости
- (+1) Харизмы

навыки

- (+4) Акробатика (Лов)
- (-1) Анализ (Инт)
- (+5) Атлетика (Сил)
- (0) Внимательность (Мдр)
- (+2) Выживание (Мдр)
- (+1) Выступление (Хар)
- (+3) Запугивание (Хар)
- (-1) История (Инт)
- (+2) Ловкость рук (Лов)
- (-1) Магия (Инт)
- (0) Медицина (Мдр)
- (+1) Обман (Хар)
- (-1) Природа (Инт)
- (0) Проницательность (Мдр)
- (-1) Религия (Инт)
- (+2) Скрытность (Лов)
- (+1) Убеждение (Хар)
- (0) Уход за животными (Мдр)

пассивная мудрость (внимательность)

Доспехи: Все доспехи, щиты
Оружие: Простое оружие, воинское оружие
Инструменты: Один игровой набор, транспорт (сухопутный)
Языки: Общий, Эльфийский

прочие владения и языки

18 КД

+2 инициатива

30 скорость

Максимум хитов 12

текущие хиты

временные хиты

Итого 1к10

кость хитов

успехи

провалы

спасброски от смерти

название	бонус атаки	урон/вид
дл. меч	+5	1к8+3руб
руч.топор	+5	1к6+3руб

*Можно метнуть топор на 20 фт. или на 60 фт, но с помехой к броску атаки.

атаки и заклинания

ММ
СМ
ЭМ
ЗМ 10
ПМ

Кольчуга, длинный меч, щит, 2 ручных топора, рюкзак, ломик, молоток, 10 шлямбуров, 10 факелов, трутница, рацион 10 дней, бурдюк, 50-футовая пеньковая верёвка, закреплённая сбоку, знак отличия, трофей с убитого врага (кусок знамени), колода карт, комплект обычной одежды, поясной кошель

снаряжение

Я могу смотреть прямо на адскую гончую, не отводя глаз.

черты характера

Нация. Мой город, нация и народ — вот что самое главное.

идеалы

Те, кто сражаются рядом со мной, достойны того, чтобы за них умереть.

привязанности

В одном сражении я совершил ужасную ошибку, стоившую жизни многим — и я сделаю что угодно, лишь бы это оставалось в тайне.

слабости

Воинское звание - Будучи солдатом, вы заслужили звание. Солдаты, верные военной организации, которой вы раньше принадлежали, всё ещё признают вашу власть и влияние, и они подчиняются вам, если их звание ниже вашего. С помощью своего звания вы можете оказывать влияние на других солдат и брать во временное пользование простое снаряжение или лошадей. Возможно, вас пропустят внутрь военного лагеря или крепости, если к вашему званию отнесутся с уважением.
Защита - Если существо, которое вы видите, атакует не вас, а другое существо, находящееся в пределах 5 футов от вас, вы можете реакцией создать помеху его броску атаки. Для этого вы должны использовать щит.
Второе дыхание - Вы обладаете ограниченным источником выносливости, которым можете воспользоваться, чтобы уберечь себя. В свой ход вы можете бонусным действием восстановить хиты в размере 1к10 + ваш уровень воина. Использовав это умение, вы должны завершить короткий либо продолжительный отдых, чтобы получить возможность использовать его снова.

умения и особенности

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.

имя персонажа

25	5,5	190
возраст	рост	вес
зелёные	светлая	русые
глаза	кожа	волосы

внешность персонажа

название

символ

союзники и организации

дополнительные умения и особенности

предыстория персонажа

сокровища

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.

класс заклинателя

базовая характеристика

Сл спасения

бонус атаки заклинанием

0 заговоры

уровень заклинаний

кол-во ячеек потрачено ячеек

1

подготовлено

название заклинания

2

3

4

5

6

7

8

9

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.